



# Realidad, virtualidad y valores.

Silverio Sánchez Corredera

## 0. Introducción

### Capítulo 1. ¿Qué es lo real?

1. Materialismo pluralista. M, M1, M2 y M3
2. Ego trascendental e hiperrealismo.

### Capítulo 2. ¿Qué entiendo por virtual?

1. ¿Qué es lo virtual, dentro de la filosofía mundana?
  - A) Lo virtual técnico. Lo virtual antiguo y moderno.
  - B) Lo virtual tecnológico. Lo virtual moderno.
2. Hacia una teoría filosófica sobre lo virtual.
  - A) Virtual en los procesos naturales.
  - B) Virtual en la intersección de los procesos naturales y de la «mano humana».
  - C) El puente entre lo potencial y lo virtual.
  - D) En suma: la idea de virtual.

### Capítulo 3. Los valores

1. Los valores: ideas y técnica humana de conducta.
2. Los valores en Immanuel Kant y en Max Scheler.
3. El marco de los valores (en la teoría E-P-M).
  - 3.1. Valores de primer grado.
    - 3.1.1. Valores de las cosas (valores radiales).
      - 3.1.1.a. Valores útiles.
      - 3.1.1.b. Valores económicos.
      - 3.1.1.c. Valores epistémicos.
      - 3.1.1.d. Valores estéticos.
      - 3.1.1.e. Valores del fetiche.
    - 3.1.2. Valores religiosos (valores angulares)
    - 3.1.3. Valores circulares.
      - 3.1.3.1. Valores vitales, psicológicos y sociológicos.
      - 3.1.3.2. Tránsito entre el ser y el deber ser.
      - 3.1.3.3. Valores de segundo grado. Valores E-P-M.
        - 3.1.3.3.a. Valores éticos (tramo simple).
        - 3.1.3.3.b. Valores políticos (tramo simple).
        - 3.1.3.3.c. Valores morales (tramo simple).
      - 3.1.3.4. El tramo completo de los valores de segundo grado.



3.1.3.4.a. El tramo completo de la ética.

3.1.3.4.b. El tramo completo de la moral.

3.1.3.4.c. El tramo completo (semi-completo) de la política.

3.1.3.4.d. Lo santo.

3.2. Final